Soal - Soal Sertifikasi Junior Web Programmer ( JWP ) - Junior Web Develover - Pengembang Web Pratama

Contoh Soal   
  
1.  #\*\*# merupakan karakter yang terdapat pada type data  
a. text  
**b. password**  
c. radio  
 d. submit  
e. file  
  
  
2. Perintah untuk mengosongkan kolom pada HTML adalah  
a. tr  
b. br  
c. td  
**d. &nbsp**  
e. &nsp  
  
3. Perintah untuk mengganti baris pada HTML adalah  
**a. br**  
b. tr  
c. p  
d. td  
e. insert  
  
  
4. Type yang berfungsi untuk menerima masukan berupa teks dari pengguna adalah  
A. Checkbox  
B. Submit  
C. File  
**D. Text**  
E. Button  
  
5.  Atribut NAME digunakan sebagai  
**A. Menamai kotak**  
B. Menandai teks  
C. Menentukan panjang maksimum teks  
D. Mengatur ukuran  
E. Memasukan teks  
  
  
6.  Untuk menerima masukan berupa pilihan ialah  
A. Submit  
B. Reset  
**C. Radio**  
D. Password  
E. Text  
  
  
7. Perintah atau type masukkan untuk menampilkan berupa pilihan adalah:  
A. Radio  
**B. Checkbox**  
C. Submit  
D. Resume  
E. Password  
  
8. Perintah masukkan yang benar agar menampilkan tampilan seperti dibawah ini:  
“ini tombol input dengan type=”submit”: Kirimkan  
adalah:  
**A. <br> ini tombol input dengan type=”submit”:  
<input type=”submit” value=”kirimkan”>**  
B. <br> ini tombol input dengan type=”reset”  
<input type=”submit” value=”kirimkan”>  
C. <br> ini tombol input dengan type=”reset”  
<input type=”reset” value=”kirimkan”>  
D. <br> ini tombol input dengan type=”submit”  
<input type=”reset” value=”kirimkan”>  
E. <br> ini tombol input dengan type=”reset”  
<input type=”submit” value=”Ulangi”>  
  
9. Untuk memasukkan perinttah masukkan berupa gambar yang dapat diklik dan  
fungsinya hamper sama dengan Submit adalah:  
A. Hidden  
B. File  
**C. Image**  
D. Reset  
E. Submit  
  
10. Tag <Input> yang atribut TYPE-nya dapat digunakan untuk menerima masukan  
berupa pilihan yaitu :  
**a. Radio**  
b. Circle  
c. Password  
d. Square  
e. Submit  
  
11. Atribute ACTION digunakan untuk  
a. Menentukan nama form  
b. Menetukan metode pengiriman yang dipakai  
**c. Menentukan alamat halaman web yang akan memproses masukan dariForm.**  
d. Menerima masukan berupa pilihan  
e. Menandai atau mengatur nilai dari sebuah radio  
  
  
12. Untuk menerima masukan berupa pilihan. Pilihan yang dapat dipilih bias lebih  
dari satu yaitu  
a. Text  
b. Password  
**c. Checkbox**  
d. Radio  
e. Submit  
  
  
13. Sebutkan perintah untuk melakukan break pada pembuatan situs HTML!  
a. HR  
b. LI  
**c. BR**  
d. UL  
e. OL  
  
  
14.  Perintah manakah yang dapat menggabungkan beberapa kolom menjadi satu?  
a. BR  
**b. Colspan**  
c. Rowspan  
d. Textarea  
e. Tidak ada jawaban yang benar  
  
  
15. Perintah manakah yang membuat Bullets dalam pembuatan situs?  
a. OL  
**b. UL**  
c. BR  
d. HR  
e. Semua jawaban Benar  
  
  
16. Perintah untuk membuat kolom menjadi seperti di bawah ini adalah  
A. <tr>  
B. <td>  
C. <make merge>  
**D. <colspan>**  
E. <rowspan>  
  
  
17.  Kepanjangan HTML adalah  
A. Hyper Text Manual Language  
B. Hypno Terminal Maximal List  
**C. Hyper Text Mark-up Language**  
D. Horizon Terminal Mark-up List  
E. Hyper Text Mark-up List  
  
  
18 Perintah untuk membuat spasi pada HTML adalah  
A. EN  
**B. BR**  
C. SP  
D. LN  
E. SC  
  
  
19 Tag <SELECT> digunakan untuk  
a. memilih beberapa opsi  
b. menentukan ukuran  
c. menandai beberapa opsi  
**d. menampilkan opsi pilihan**  
e. membatalkan opsi  
  
  
20. Salah satu atribut dari Tag <TEXTAREA> adalah  
**a. NAME**  
b. VALUE  
c. SELECTED  
d. SIZE  
e. ACTION  
  
  
21. Atribut yang digunakan untuk menentukan metode pengiriman yang dipakai  
adalah  
a. POST  
b. SIZE  
**c. METHOD**  
d. MAXLENGTH  
e. VALUES  
  
  
22. pada HTML untuk mengganti baris menggunakan perintah  
a. <tr>  
b. </ul>  
**c. <br>**  
d. </tr>  
e. <enter>  
  
  
23. untuk mengulangi pengisian pada form menggunakan perintah:  
**a. <input type=”reset” value=”reset”>**  
b. <input type=”submit value=”reset”>  
c. <input type=”checkbox” value=”reset”>  
d. <ol type=”circle” value=”reset”>  
e. <input type=”repeat” value=”ulangi”>  
  
  
24. untuk memanjangkan kolom menjadi 2, menggunakan perintah:  
a. <table border=”2”>  
b. <column=”2”>  
c. <rowspan=”2”>  
**d. <colspan=”2”>**  
e. <table=”2”>  
  
  
25. Type form HTML untuk menerima masukan berupa pilihan, dan pilihan yang  
dapat dipilih bisa lebih dari satu adalah…  
a. Radio  
b. Password  
**c. Checkbox**  
d. Submit  
e. Button  
  
26. Perintah HTML untuk menentukan tebal garis table adalah…  
**a. Table border**  
b. Align  
c. Colspan  
d. Rowspan  
e. Br  
  
27. Perintah HTML untuk membuat teks berjalan adalah…  
a. Form  
b. Body  
**c. Marquee**  
d. Tr  
e. &nbsp  
  
  
28. Apa perintah yang harus dijalankan agar dapat menampilkan table?  
a. <html>  
b. </html>  
c. <tr>  
**d. <table border=2>**  
e. <body>  
  
29. Bagaimana perintah yang harus dijalankan agar dapat mengganti baris yang masih  
dalam satu kolom?  
**a. <br>**b. <tr>  
c. <td>  
d. </tr>  
e. </td>  
  
30 Apa perintah yang paling pertama dalam mengawali pembuatan HTML?  
a. <body>  
b. </body>  
c. </html>  
d. <tr>  
**e. <html>**  
  
31.Dalam Pembutan HTML, Kita mengenal bahasa yang digunakan, kata <body>  
menunjukkan:  
a. Kepala dari HTML  
b. Kaki dari HTML  
**c. Badan dari HTML**  
d. Header and Footer dari HTML  
e. Table dari HTML  
  
32. Dalam HTML, dapat ditambahkan hubungan/relasi ke link lain. Berikut ini adalah  
command dari link yang apabila di klik akan menuju ke www.google.com adalah….  
a. <Href a www.google.com> </a>  
b. <a href www.google.com> </a>  
**c. <a href="www.google.com"></a>**  
d. <ke= www.google.com> </a>  
e. <pindah ke www.google.com> </a>  
  
33. Berikut ini adalah urutan command dari pembuatan bullet and numbering. Nomor  
berapakah yang salah???  
1. </ol>  
2. <li> aku</li>  
3. <list>cinta</list>  
4. <li> kamu</li>  
5. <ol><end>  
**a. 1,3,5**  
b. 1,2,4  
c. 1,2,3  
d. 1,5,3  
e. 2,3,4  
  
  
35. Perintah untuk membuat teks berjalan adalah…  
**a. <marquee>**  
b. <b>  
c. <br>  
d. <bg color>  
e. <map>  
  
35. Perintah untuk menyatukan 3 baris pada sebuah tabel adalah…  
a. <td colspan=3>  
b. <td colspan=”3”>  
**c. <td rowspan=3>**  
d. <td rowspan=”3”>  
e. <td rowspan=’3’>  
  
36. Jika kita menuliskan perintah “&copy”, maka pada html akan muncul…  
a. ☺  
b. ®  
**c. ©**  
d. С  
e. @  
  
  
37. Hasil dari “&amp;” adalah :  
**a) &**  
b) %  
c) @  
d) $  
e) !  
  
38. Apa kepanjangan dari HTML?  
a) Hyper text mail language  
**b) Hyper text mark up language**  
c) Hyper team master language  
d) Hyper team mode language  
e) Hyper tuts mark up language  
  
39. Bagaimana perintah membuat text menjadi berwarna ?  
**a) <font color=”color”>**  
b) <bgcolor = “color”>  
c) <img src =”.url”>  
d) <td background=”url”>  
e) <p align =”center”>  
  
  
fungsi dari title adalah…  
A. menunjukkan save file html kamu  
**B. menunjukan judul html kamu**  
C. menunjukan fungsi dari html kamu  
D. menunjukan waktu kamu membuat html  
E. melihat apa yang sedang kamu lakukan  
  
40. kegunaan form adalah…  
A. memperoleh informasi pembelian secara online  
B. untuk mencetak miring dalam pembuatan web  
C. untuk melihat data-data yang tersedia  
D. untuk dapat mengakses internet lebih cepat  
E. untuk melakukan hubungan local antar computer  
  
41. apa fungsi dari type=”password”??  
A. jika kita mengetik sesuatu akan tertulis yang sebenarnya  
B. jika kita mengetik sesuatu maka ketikan tersebut akan tidak terlihat  
C. jika kita mengetik sesuatu maka yang muncul adalah angka  
**D. jika kita mengetik sesuatu maka yang muncul adalah \*\*\*\*\*\***E. jika kita mengetik sesuatu tidak muncul apa-apa  
  
  
42. Apa kepanjangan dari HTML?  
**a. Hypertext Markup Language**b. Hipertext Markap Language  
c. Hypertext Markups Language  
d. Hypertext mail up language  
e. Hyperlink markup language  
  
43. Hasil dari “&amp;” adalah :  
a. !  
b. \*  
c. @  
**d. &**e. #  
  
44. Apa perintah html untuk membuat table ?  
a. (insert table=1)  
**b. (table border=1)**c. (table)  
d. (table row)  
e. (table coloumn)  
  
  
45. Saat membuat list, value DISC digunakan untuk?  
a. Bullet Lingkaran  
b. Bullet Kotak  
c. Bullet Segitiga  
**d. Bullet Titik**e. Bullet Segilima  
  
  
46. Yang digunakan untuk mengelompokkan data berurutan (ordered list) adalah…  
a. List Iem  
b. Bullet  
**c. Numbering**d. Huruf  
e. Nama  
  
  
47. Untuk memberikan list a, b, c, dst menggunakan perintah……  
a. <ol type=”A”>  
b. <ol type=”I”>  
c. <ol type=”0”>  
**d. <ol type=”a”>**e. <ol type=”1”>  
  
  
48. Apa guna dari “&nbsp” dalam HTML?  
a. Mengubah warna background  
b. Mengubah warna huruf  
c. Mengubah ukuran huruf  
d. Membuat tabel  
**e. Membuat kolom tabel tanpa apa pun**  
49. Perintah untuk mengubah warna huruf menjadi merah dalam HTML adalah……..  
a. <img src = “red”>  
b. <font size = “20”>  
c. <bg color = “red”>  
**d. <font color = “red”>**e. &reg; “red”  
  
50. Bagaimana perintah untuk menampilkan dalam HTML?  
**a. <img width="118" height="41" src="file:///C|/Documents and  
Settings/jb/Application Data/Macromedia/Dreamweaver  
8/OfficeImageTemp/clip\_image001.gif" alt="cip" /></p>**b. <textarea name="font" rows=5 cols=50>cip  
</textarea>  
c. <input type="radio" name="jk" value="cip">  
d. <td colspan=2  
align=center><big><big>&copy;&copy;&copy</big><br></td>cip  
e. <input type="text" name="cip" >  
  
  
51. Bagaimanakah perintah HTML jika ingin menampilkan input type yang hanya boleh  
memilih satu pilihan. Misal, pilihan untuk pilihan membaca.  
**a. <input type="radio" name="jk" value="membaca"> membaca**b. <input type="check radio" name="jk" value="membaca"> membaca  
c. <input type="checkbox" name="jk" radio="membaca"> membaca  
d. <input type="radio only one" name="jk" value="membaca"> membaca  
e. <input type="radio one" name="jk" radio="membaca"> membaca  
  
  
52. Perintah Unordered list agar dapat menampilkan list bulat titik, adalah.  
a. Circle  
**b. Disc**c. Clyndrical  
d. Donuts  
e. DiscBox  
  
53. Bagaimanakah perintah HTML agar muncul input type password  
**a. <td><input type="password" name="alamat"</td>**b. <td><input type="name" name="password"</td>  
c. <td><input type="password" password="alamat"</td>  
d. <td><input type="word" name="password"</td>  
e. <td><input type="password1" name="password2"</td>  
  
  
54. Perintah Unordered dengan TYPE SQUARE digunakan untuk mendeskripsikan…  
**a. Bullet kotak**b. Bullet titik  
c. Bullet lingkaran  
d. Bullet segitiga  
e. Bullet symbol  
  
55. Perintah yang digunakan untuk menerima masukan berupa pilihan yang dapat dipilih  
lebih dari satu adalah . . .  
a. Checkbox  
**b. Radio**c. Checkcircle  
d. Square  
e. boxmatch  
  
56. Perintah untuk menampilakan tanda ©©© adalah…  
**a. &amp;**b. &circ;  
c. &nbsp;  
d. &copy;  
e. &omega;  
  
  
57. Untuk membuat table dengan kolom 3 dan baris 3, pada notepad harus ada tag:  
a. <table border=2 colspan=3 rowspan=3>  
**b. <table border=”2” colspan=”3” rowspan=”3”>**c. <table border:2 colspan:3 rowspan:3>  
d. <table border”2” colspan”3” rowspan”3”>  
e. <table border2 colspan3 rowspan3>  
  
58. Tag <textarea> memiliki atribut di bawah ini adalah:  
**a. Name**b. Action  
c. Method  
d. Value  
e. Option  
  
59. Type yang digunakan untuk menerima masukkan berupa pilihan. Pilihan yang  
dipilih bisa lebih dari satu adalah:  
a. submit  
b. radio  
c. reset  
d. button  
**e. checkbox**  
60. Perintah yang di pakai untuk membuat tabel adalah  
**a. td dan tr**  
b. colspan dan rowspan  
c. head  
d. title  
  
62. Dalam pembuatan HTML software yang biasa digunakan adalah  
a. Microsoft word  
**b. Notepad**  
c. Photosop  
d. Macromedia Flash 8

63. Penulisan &copy dalam HTML yang benar adalah  
a. @  
**b. ©**c. ®  
d. %

**Soal 4**

**Buatlah algoritma dan program untuk data nilai mahasiswa dengan menggunakan record dimana mempunyai kolom NIM, NAMA, Jurusan, IPK dan Nilai.**

**a. Tampilkan data mahasiswa yang dimasukkan dalam record**

**b. Cari IPK Maksimum dan nilai rata-rata dari data yang telah dimasukkan ke dalam record**  
Awalnya, saya mengira soal 4 mewajibkan peserta mengerjakan pakai DBMS, ternyata pengawas ujian menyerukan agar soal 4 dikerjakan tidak memakai database. Lho, berarti pakai apa ? Peserta wajib menggunakan array untuk menampung semua record. Okelah, siapa takut.

/\*\*

\*

\* @author ABD. CHARIS FAUZAN

\*/

public class nilaiMah {

public static void main(String[] args) {

int[] nim = {12650007, 12650006, 12650005};

String[] nama = {"Charis", "Anshor", "Lukman"};

String[] jur = {"TI", "TI", "TI"};

double[] IPK = {3.84, 3.31, 3.45};

int[] nilai = {9, 8, 7};

double max = 0.0 ; double temp = 0.0 ; int rata = 0 ; double rataTot = 0;

System.out.println("NIM NAMA JURUSAN IPK NILAI");

for (int i = 0; i < nim.length; i++) {

System.out.print(nim[i] + " ");

System.out.print(nama[i] + " ");

System.out.print(jur[i] + " ");

System.out.print(IPK[i] + " ");

System.out.println(nilai[i] + " ");

if (IPK[i] > max) {

max = IPK[i];

}

rata = rata + nilai[i] ;

}

rataTot = (double)rata/nilai.length ;

System.out.println("");

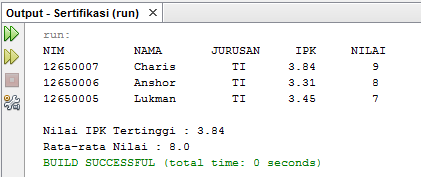
System.out.println("Nilai IPK Tertinggi : " + max);

System.out.println("Rata-rata Nilai : " + rataTot);

}

}

Kurang lebihnya, permintaan soal nomor 4 adalah seperti kode diatas. Setiap record saya tampung dalam sebuah array. Dan ketika program dijalankan, maka akan tampil seperti ini ....

[](http://3.bp.blogspot.com/-L0dWiquYbWg/VZnbZS4NMmI/AAAAAAAACns/tMwj6bxNWeQ/s1600/4.PNG)

Nomor 4 selesai, sekarang kita lanjut ke soal nomor 5 ya...

**Soal 5**

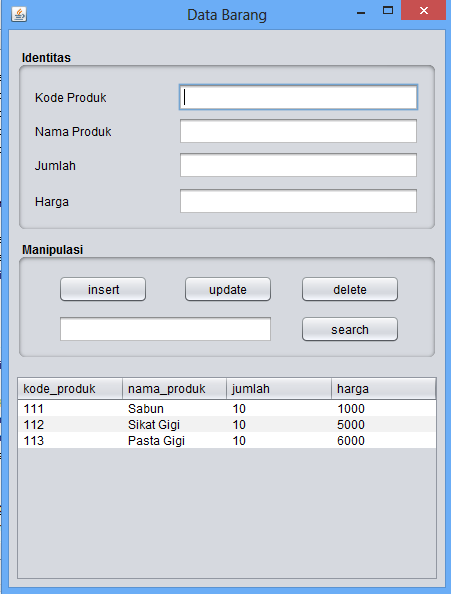
**Anda diminta untuk membuat master data produk dengan menggunakan database dan bahasa pemrograman yang anda kuasai dengen kenentuan berikut ini :**

* **Buat database dengan nama LSP**
* **Buat tabel produk dengan kolom KODE\_PRODUK, NAMA\_PRODUK, JUMLAH, HARGA dengan menggunakan perintah query**
* **Buat sebuah form untuk master data produk dimana terdapat fungsi-fungsi yang mewakili SELECT, UPDATE, INSERT dan DELETE**
* **Buat dokumen kode program yang meliputi dokumentasi modul program dan fungsi atau prosedur program**

Soal nomor 5 mewajibkan untuk menggunakan database, maka saya memakai DBMS yang familier yaitu MySQL. Agar lebih ringkas, seluruh source code, database serta library saya letakkan dalam file winrar berikut. Silakan teman-teman download : [Soal5](http://www.mediafire.com/download/bk14ip2ddi4s422/soal5.rar)

ampilan-tampilan berikut adalah hasil program ketika dijalankan :

Ketika pertama kali dijalankan, program akan menampilkan data yang telah tersimpan dalam database :

[](http://4.bp.blogspot.com/-nRUwlWJF6eA/VZnvyYwGSVI/AAAAAAAACn8/w4Cg9Lo9UMA/s1600/5a.PNG)

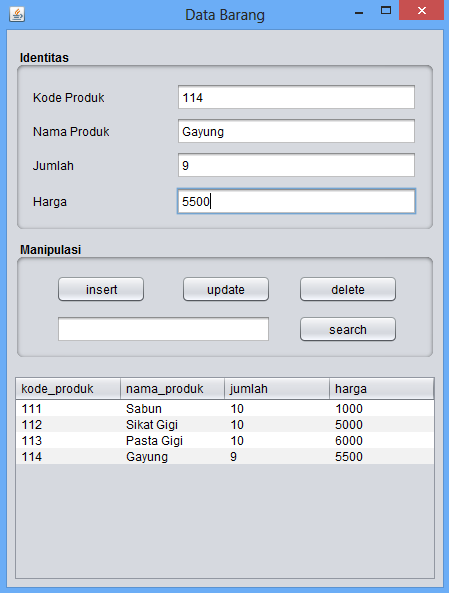
**Insert** data baru,

kode : 114

nama : gayung

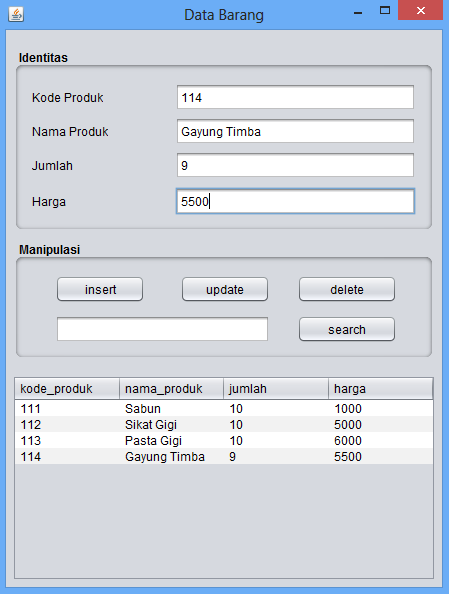
jumlah : 9

harga : 5500

[](http://3.bp.blogspot.com/-odM8x2in-6o/VZnwFYuptNI/AAAAAAAACoE/JXspN2F_lFc/s1600/5b.PNG)

**Update**

Mengubah nama barang kode 114, yang awalnya bernama "gayung" menjadi "gayung timba"

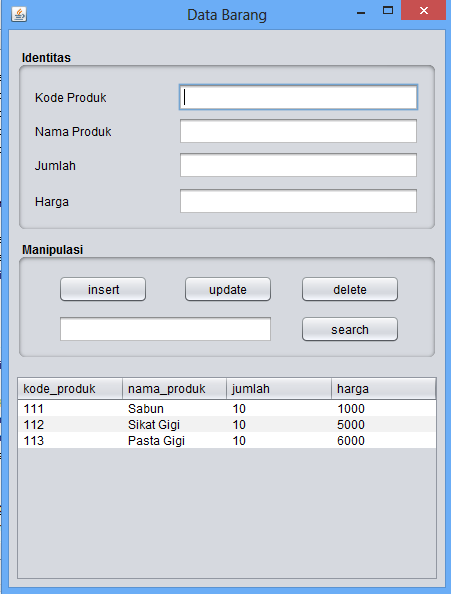
[](http://3.bp.blogspot.com/-wVJp_ororz0/VZnwYazoUYI/AAAAAAAACoM/KJAGuzt6xUM/s1600/5c.PNG)

**Delete**

Menghapus data barang dengan kode 114

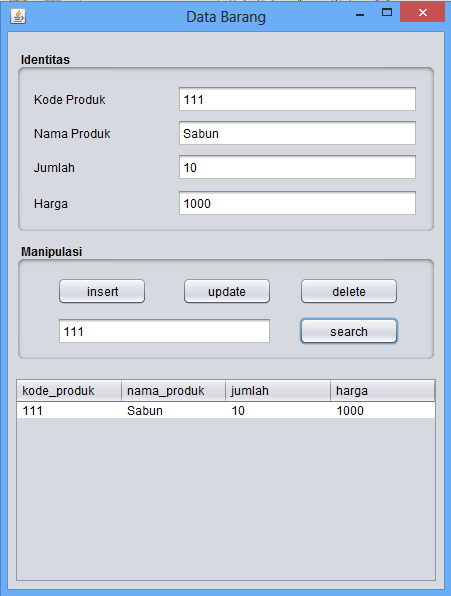
**BACA JUGA**

* [**Read and Write Dokumen Ms. Word (.doc) Pada Java Menggunakan Library Apache POI**](http://www.kitainformatika.com/2020/03/read-and-write-dokumen-ms-word-doc-pada.html)
* [**Mengukur Jarak Euclidean: Teori dan Implementasi Menggunakan Java**](http://www.kitainformatika.com/2019/10/mengukur-jarak-euclidean-teori-dan.html)
* [**Kalkulator Matriks Sederhana Berbasis JOptionPane**](http://www.kitainformatika.com/2019/05/kalkulator-matriks-sederhana-berbasis.html)
* [**Menghitung Standar Deviasi Menggunakan Pemrograman Java**](http://www.kitainformatika.com/2017/12/menghitung-standar-deviasi-menggunakan.html)
* [**Menulis dan Membaca File Berbentuk TXT Menggunakan Stream Pada Java**](http://www.kitainformatika.com/2015/07/menulis-dan-membaca-file-berbentuk-txt.html)

[](http://3.bp.blogspot.com/-294KZs3Vuno/VZnwmZi6q4I/AAAAAAAACoU/5rrlCIXx8Nk/s1600/5a.PNG)

**Search**

Mencari data barang dengan kode 111

[](http://4.bp.blogspot.com/-owakF0QvFqw/VZnwx3ppx1I/AAAAAAAACoc/Sk6mLYyO_dw/s1600/5d.PNG)

Dengan demikian, maka soal nomor 5 telah selesai, teman-teman dapat mengecek langsung pada file winrar yang saya cantumkan linknya diatas.

Semoga jabaran saya tentang pembahasan soal ujian praktik sertifikasi JP BPPTIK KOMINFO secara keseluruhan memberikan gambaran bagi teman-teman yang ingin mengikuti ujian sertifikasi. Tentunya soal-soal diatas tidak dapat dijadikan pegangan tetap, karena soal yang diberikan oleh pihak penyelenggara kemungkinan akan berubah-ubah. Yang pasti, saya harapkan teman-teman tetap semangat untuk terus belajar. Okeyy !!!!!!

# 29 Contoh Coding Java, C++, PHP, HTML, dan JavaScript

[July 22, 2020](https://badoystudio.com/contoh-coding/)  [Guntoro](https://badoystudio.com/author/agunadminbadoy123/)  [HTML](https://badoystudio.com/category/html/), [Tips](https://badoystudio.com/category/tips/), [web development](https://badoystudio.com/category/web-development/)

Halo semua, supaya belajar codingmu semakin lancar tentunya kamu harus sering-sering praktek ngoding. Nah berikut ini 29 contoh coding dari bahasa pemrograman Java, PHP, HTML, Javascript, dan C++ yang bisa kamu jadikan referensi untuk belajar codingmu.

Daftar Isi

* [10 Contoh Coding Java](https://badoystudio.com/contoh-coding/#10_Contoh_Coding_Java)
  + [1. Menampilkan Hello World](https://badoystudio.com/contoh-coding/#1_Menampilkan_Hello_World)
  + [2. Variabel pada Java](https://badoystudio.com/contoh-coding/#2_Variabel_pada_Java)
  + [3. Penggunaan Tipe Data pada Java](https://badoystudio.com/contoh-coding/#3_Penggunaan_Tipe_Data_pada_Java)
  + [4. Operator pada Java](https://badoystudio.com/contoh-coding/#4_Operator_pada_Java)
  + [5. Penggunaan String pada Java](https://badoystudio.com/contoh-coding/#5_Penggunaan_String_pada_Java)
  + [6. IF dan Else](https://badoystudio.com/contoh-coding/#6_IF_dan_Else)
  + [7. Switch](https://badoystudio.com/contoh-coding/#7_Switch)
  + [8. Penggunaan While](https://badoystudio.com/contoh-coding/#8_Penggunaan_While)
  + [9. Penggunaan Array](https://badoystudio.com/contoh-coding/#9_Penggunaan_Array)
  + [10. User Input](https://badoystudio.com/contoh-coding/#10_User_Input)
* [6 Contoh Coding C++](https://badoystudio.com/contoh-coding/#6_Contoh_Coding_C++)
  + [1. Hello world](https://badoystudio.com/contoh-coding/#1_Hello_world)
  + [2. Mendeklarasikan variabel](https://badoystudio.com/contoh-coding/#2_Mendeklarasikan_variabel)
  + [3. Operator](https://badoystudio.com/contoh-coding/#3_Operator)
  + [4. User Input](https://badoystudio.com/contoh-coding/#4_User_Input)
  + [5. Penggunaan String](https://badoystudio.com/contoh-coding/#5_Penggunaan_String)
  + [6. Array](https://badoystudio.com/contoh-coding/#6_Array)
* [8 Contoh Coding PHP dan HTML](https://badoystudio.com/contoh-coding/#8_Contoh_Coding_PHP_dan_HTML)
  + [1. Echo/ Print](https://badoystudio.com/contoh-coding/#1_Echo/_Print)
  + [2. Tipe data](https://badoystudio.com/contoh-coding/#2_Tipe_data)
  + [3. Variabel](https://badoystudio.com/contoh-coding/#3_Variabel)
  + [4. Konstanta](https://badoystudio.com/contoh-coding/#4_Konstanta)
  + [5. If dan Else](https://badoystudio.com/contoh-coding/#5_If_dan_Else)
  + [6. Array](https://badoystudio.com/contoh-coding/#6_Array-2)
  + [7. Form input](https://badoystudio.com/contoh-coding/#7_Form_input)
  + [8. Form Validasi](https://badoystudio.com/contoh-coding/#8_Form_Validasi)
* [5 Contoh Coding Javascript](https://badoystudio.com/contoh-coding/#5_Contoh_Coding_Javascript)
  + [1. Output dengan innerHTML](https://badoystudio.com/contoh-coding/#1_Output_dengan_innerHTML)
  + [2. Variabel](https://badoystudio.com/contoh-coding/#2_Variabel)
  + [3. Operator](https://badoystudio.com/contoh-coding/#3_Operator-2)
  + [4. Aritmatika](https://badoystudio.com/contoh-coding/#4_Aritmatika)
  + [5. Event](https://badoystudio.com/contoh-coding/#5_Event)
* [Penutup](https://badoystudio.com/contoh-coding/#Penutup)
  + [Related posts:](https://badoystudio.com/contoh-coding/#Related_posts)

## 10 Contoh Coding Java

Bahasa pemrograman[java](https://id.wikipedia.org/wiki/Java) merupakan bahasa pemrograman yang bisa kita gunakan untuk mendevelop aplikasi berbasis desktop, web, dan mobile.

Baca Juga : [Apa itu Coding ? Inilah Ulasan Lengkapnya !](https://badoystudio.com/apa-itu-coding/)

Untuk mempelajari bahasa [pemrograman](https://badoystudio.com/pemrograman-dasar/) ini kita harus menginstall JDK dan juga IDE seperti Netbeans dan Eclipse, yang nantinya digunakan untuk melakukan peng codingan.

### 1. Menampilkan Hello World

public class MyClass {

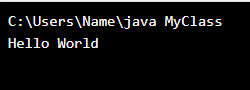
public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello World");

}

}

Hasilnya :



### 2. Variabel pada Java

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int myNum;

myNum = 15;

System.out.println(myNum);

}

}

Hasilnya :

https://badoystudio.com/wp-content/uploads/2019/07/java-2.png

### 3. Penggunaan Tipe Data pada Java

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int myNum = 5;               // integer (whole number)

float myFloatNum = 5.99f;    // floating point number

char myLetter = 'D';         // character

boolean myBool = true;       // boolean

String myText = "Hello";     // String

System.out.println(myNum);

System.out.println(myFloatNum);

System.out.println(myLetter);

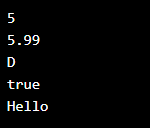
System.out.println(myBool);

System.out.println(myText);

}

}

Hasilnya :



### 4. Operator pada Java

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int sum1 = 100 + 50;

int sum2 = sum1 + 250;

int sum3 = sum2 + sum2;

System.out.println(sum1);

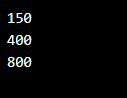
System.out.println(sum2);

System.out.println(sum3);

}

}

Hasilnya :



### 5. Penggunaan String pada Java

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

String txt = "Hello World";

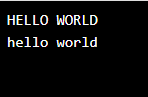
System.out.println(txt.toUpperCase());

System.out.println(txt.toLowerCase());

}

}

Hasilnya :



### 6. IF dan Else

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int time = 22;

if (time < 10) {

System.out.println("Good morning.");

} else if (time < 20) {

System.out.println("Good day.");

}  else {

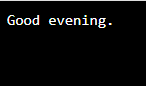
System.out.println("Good evening.");

}

}

}

Hasilnya :



### 7. Switch

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int day = 4;

switch (day) {

case 1:

System.out.println("Monday");

break;

case 2:

System.out.println("Tuesday");

break;

case 3:

System.out.println("Wednesday");

break;

case 4:

System.out.println("Thursday");

break;

case 5:

System.out.println("Friday");

break;

case 6:

System.out.println("Saturday");

break;

case 7:

System.out.println("Sunday");

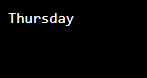
break;

}

}

}

Hasilnya :



### 8. Penggunaan While

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

int i = 0;

while (i < 5) {

System.out.println(i);

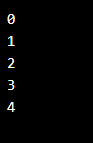
i++;

}

}

}

Hasilnya :



### 9. Penggunaan Array

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};

for (int i = 0; i < cars.length; i++) {

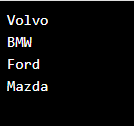
System.out.println(cars[i]);

}

}

}

Hasilnya :



### 10. User Input

import java.util.Scanner; // import the Scanner class

class MyClass {

public static void main(String[] args) {

Scanner myObj = new Scanner(System.in);

String userName;

// Enter username and press Enter

System.out.println("Enter username");

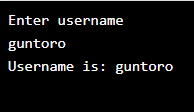
userName = myObj.nextLine();

System.out.println("Username is: " + userName);

}

}

Hasilnya :



Pelajari contoh coding java lainnya pada artikel : [16 Contoh Pemrograman Java](https://badoystudio.com/contoh-pemrograman-java/)

## 6 Contoh Coding C++

Bahasa pemrograman C dan C++ biasanya sering terdapat pada kurikulum sekolah ataupun kampus. Alasannya karena bahasa pemrograman ini mudah dipahami oleh pemula.

Untuk mempelajari bahasa pemrograman ini kita bisa menggunakan lingkungan pengembangan (IDE) Eclipse, NetBeans, Atom, dan banyak lagi lainnya.

### 1. Hello world

#include <iostream>

using namespace std;

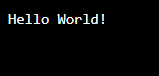
int main() {

cout << "Hello World!";

return 0;

}

Hasilnya :



### 2. Mendeklarasikan variabel

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int myNum = 15;   // Now myNum is 15

myNum = 10;       // Now myNum is 10

cout << myNum;

return 0;

}

Hasilnya :



### 3. Operator

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int sum1 = 100 + 50;        // 150 (100 + 50)

int sum2 = sum1 + 250;      // 400 (150 + 250)

int sum3 = sum2 + sum2;     // 800 (400 + 400)

cout << sum1 << "\n";

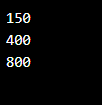
cout << sum2 << "\n";

cout << sum3;

return 0;

}

Hasilnya :



### 4. User Input

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int x, y;

int sum;

cout << "Type a number: ";

cin >> x;

cout << "Type another number: ";

cin >> y;

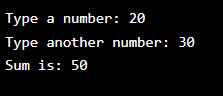
sum = x + y;

cout << "Sum is: " << sum;

return 0;

}

Hasilnya :



### 5. Penggunaan String

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main () {

string firstName = "John ";

string lastName = "Doe";

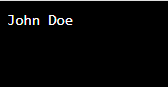
string fullName = firstName + lastName;

cout << fullName;

return 0;

}

Hasilnya :



### 6. Array

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main() {

string cars[4] = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};

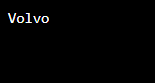
cars[0] = "Opel";

cout << cars[0];

return 0;

}

Hasilnya :



**Baca Juga :**

* [Apa itu Firebase ? Inilah Ulasannya !](https://badoystudio.com/apa-itu-firebase/)
* [Android Studio Vs Eclipse, Harus Pilih yang Mana ?](https://badoystudio.com/android-studio-vs-eclipse/)
* [Aplikasi Web : Panduan untuk Pemula](https://badoystudio.com/aplikasi-web/)

## 8 Contoh Coding PHP dan HTML

Bahasa pemrograman ini cukup populer di Indonesia. Bahasa pemrograman ini digunakan untuk pengaturan server pada sebuah aplikasi. Untuk mempelajari bahasa pemrograman PHP kita membutuhkan localhost contohnya XAMPP, Text Editor, dan Browser.

### 1. Echo/ Print

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

echo "<h2>PHP is Fun!</h2>";

echo "Hello world!<br>";

echo "I'm about to learn PHP!<br>";

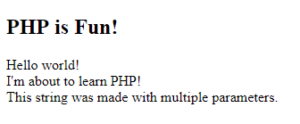
echo "This ", "string ", "was ", "made ", "with multiple parameters.";

?>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 2. Tipe data

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

$x = "Hello world!";

$y = 'Hello world!';

echo $x;

echo "<br>";

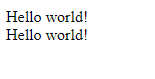
echo $y;

?>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 3. Variabel

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

$txt = "W3Schools.com";

echo "I love " . $txt . "!";

?>

</body>

</html>

Hasilnya :

https://badoystudio.com/wp-content/uploads/2019/07/php3.png

### 4. Konstanta

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

// case-sensitive constant name

define("GREETING", "Welcome to W3Schools.com!");

echo GREETING;

?>

</body>

</html>

Hasilnya :

https://badoystudio.com/wp-content/uploads/2019/07/php4.png

### 5. If dan Else

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

$t = date("H");

if ($t < "20") {

echo "Have a good day!";

} else {

echo "Have a good night!";

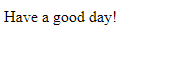
}

?>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 6. Array

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<?php

$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");

echo "I like " . $cars[0] . ", " . $cars[1] . " and " . $cars[2] . ".";

?>

</body>

</html>

Hasilnya :

https://badoystudio.com/wp-content/uploads/2019/07/php6.png

### 7. Form input

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<body>

<form action="welcome.php" method="post">

Name: <input type="text" name="name"><br>

E-mail: <input type="text" name="email"><br>

<input type="submit">

</form>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 8. Form Validasi

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

</head>

<body>

<?php

// define variables and set to empty values

$name = $email = $gender = $comment = $website = "";

if ($\_SERVER["REQUEST\_METHOD"] == "POST") {

$name = test\_input($\_POST["name"]);

$email = test\_input($\_POST["email"]);

$website = test\_input($\_POST["website"]);

$comment = test\_input($\_POST["comment"]);

$gender = test\_input($\_POST["gender"]);

}

function test\_input($data) {

$data = trim($data);

$data = stripslashes($data);

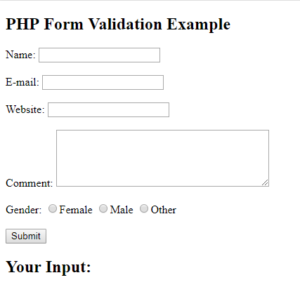
$data = htmlspecialchars($data);

return $data;

}

?>

Hasilnya :



**Baca Juga :**

* [Apa itu PHP ? Inilah Ulasan Lengkapnya !](https://badoystudio.com/apa-itu-php/)
* [Lengkap ! Inilah Kumpulan Mata Kuliah Jurusan TEKNIK INFORMATIKA](https://badoystudio.com/mata-kuliah-teknik-informatika/)
* [Lengkap ! Inilah Kumpulan Mata Kuliah Jurusan SISTEM INFORMASI](https://badoystudio.com/mata-kuliah-sistem-informasi/)
* [110 Referensi Judul Skripsi Teknik Informatika Dilengkapi Link Jurnal](https://badoystudio.com/judul-skripsi-teknik-informatika/)

## 5 Contoh Coding Javascript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang paling populer di dunia. Mengapa begitu ? karena JavaScript bisa digunakan di sisi front end ataupun back end. Untuk mempelajarinya kita harus menginstall Text Editor dan juga Browser.

### 1. Output dengan innerHTML

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>My First Web Page</h2>

<p>My First Paragraph.</p>

<p id="demo"></p>

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;

</script>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 2. Variabel

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript Variables</h2>

<p>In this example, x, y, and z are variables.</p>

<p id="demo"></p>

<script>

var x = 5;

var y = 6;

var z = x + y;

document.getElementById("demo").innerHTML =

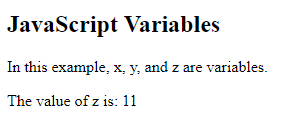
"The value of z is: " + z;

</script>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 3. Operator

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript Operators</h2>

<p>x = 5, y = 2, calculate z = x + y, and display z:</p>

<p id="demo"></p>

<script>

var x = 5;

var y = 2;

var z = x + y;

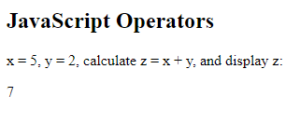
document.getElementById("demo").innerHTML = z;

</script>

</body>

</html>

Hasilnya :



### 4. Aritmatika

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<p>A typical arithmetic operation takes two numbers and produces a new number.</p>

<p id="demo"></p>

<script>

var x = 100 + 50;

document.getElementById("demo").innerHTML = x;

</script>

</body>

</html>

Hasilnya :

contoh coding

### 5. Event

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML=Date()">The time is?</button>

<p id="demo"></p>

</body>

</html>

Hasilnya :

